



CHÂTEAU DE
**CHÂTEAU
FORT**



Programme des visites et des activités pédagogiques



Pour plus d'informations, contacter le château de Châteauneuf :

Le château

Place aux porcs

21320 Châteauneuf

03 80 49 21 89

chateau.chateauneuf@bourgognefranche-comte.fr

www.chateauneuf.bourgognefranche-comte.eu

DÉCOUVRIR LE CHÂTEAU : TOUT UN PROGRAMME !

Notre service éducatif accueille les classes jusqu'à 30 élèves, toute l'année (sauf le lundi), sur réservation et leur fait découvrir le château de Châteauneuf. À travers cet exemple emblématique d'architecture médiévale de la Région Bourgogne-Franche-Comté, les élèves peuvent s'initier au patrimoine, à son histoire, à son étude et à sa restauration.

DÉVELOPPEZ VOTRE PROJET !

Pour ceux qui souhaitent découvrir le site, nous proposons des visites guidées, des visites découverte et des ateliers adaptés aux connaissances et aux objectifs pédagogiques des élèves de la maternelle au lycée. Préparez votre visite en amont avec les animateurs en précisant ce que vous attendez de cette expérience (niveaux des élèves), ils sauront vous conseiller dans votre choix.

Rendez-vous sur www.chateauneuf.bourgognefranchecomte.eu et retrouvez les informations relatives aux visites et aux ateliers, et télécharger votre dossier de préparation à la visite.



NOUVEAUTÉ

À partir du 2 mai 2024, **neuf nouvelles activités pédagogiques** vous attendent.

- 3 nouvelles visites thématiques
- 3 activités adaptées aux classes de maternelle
- 3 nouveaux ateliers pour les cycles 3 et 4



SOMMAIRE

VISITES GUIDÉES DE LA MATERNELLE AU LYCÉE

LES VISITES THÉMATIQUES 5

- Visite guidée du château et des jardins
- Visite approfondie du jardin médiéval
- Visite à la découverte des graffiti et autres marques laissés par les artisans d'autrefois

LES VISITES CLASSIQUES 8

- Visite guidée du château; Visite guidée du château et des combles; Visite guidée en anglais

ACTIVITÉS PROPOSÉES AUX MATERNELLES

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES 9

- La fabrication de blason
- La fabrication de carreau

LES VISITES DÉCOUVERTE 11

- La visite contée *Le Château de l'Ours*
- La visite sensorielle à la recherche des animaux

ACTIVITÉS PROPOSÉES DU CP AU COLLÈGE

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES 13

- Le tataki zomé ou impression végétale sur tissu
- Vie et témoignage d'un arbre
- Archéologie au château

LES AUTRES ATELIERS 17

- L'enluminure; L'héraldique; Laboratoire du verre

LES VISITES DÉCOUVERTE 18

- Le château à la loupe; La vie des seigneurs
- Construire un château; Les 3 ordres de la société

LES ACTIVITÉS PROPOSÉES AUX ÉLÈVES EN SITUATION DE HANDICAP MENTAL LÉGER

L'ATELIER PÉDAGOGIQUE 19

- Fabrication de carreaux en argile

LA VISITE DÉCOUVERTE 19

- À la découverte de l'architecture d'un château fort

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarifs, accès, stationner, pique-niquer, contacts

20



DES VISITES GUIDÉES DE LA MATERNELLE AU LYCÉE

LES VISITES THÉMATIQUES

NOUVEAUTÉ

VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU ET DES JARDINS



Durée : 1 heure



Périodicité : de mai à octobre

Découvrez dans une visite complète la métamorphose du château et de ses jardins.

La visite guidée débute dans le verger contemporain, près du nouvel accueil, et s'achève dans le jardin médiéval. Ces deux nouveaux espaces sont les deux premières étapes d'un projet paysager contemporain.

Tout nouvellement réaménagé, le jardin médiéval est composé de 4 carrés symboliquement disposés autour d'un bassin. Chaque carré correspond à une fonction du jardin : un potager pour se nourrir, un carré des simples pour se soigner, le carré de Marie pour les fleurs ornementales et symboliques et un carré utilitaire pour la fabrication, la teinture et l'entretien des tissus.





NOUVEAUTÉ

VISITE APPROFONDIE DU JARDIN MÉDIÉVAL



Durée : 45 min



Public : du CE1 au collège



Périodicité : de mai à octobre



Entrez dans l'univers du jardin médiéval et découvrez ses fonctions (nourricier, aromatique, médicinal, tinctorial et symbolique).

Dans les allées, les plessis, palissades tressées avec des branches de châtaignier, délimitent des carrés bien ordonnés. Dans le carré des simples, les élèves apprendront à reconnaître les plantes qui soignent, dans le potager, ils découvriront les recettes médiévales les plus connues...

La promenade dans le jardin médiéval met en éveil les 5 sens et ouvre l'esprit à de nouvelles connaissances.



NOUVEAUTÉ

VISITE À LA DÉCOUVERTE DES GRAFFITI ET AUTRES MARQUES LAISSÉES PAR LES ARTISANS D'AUTREFOIS



Durée : 1 heure



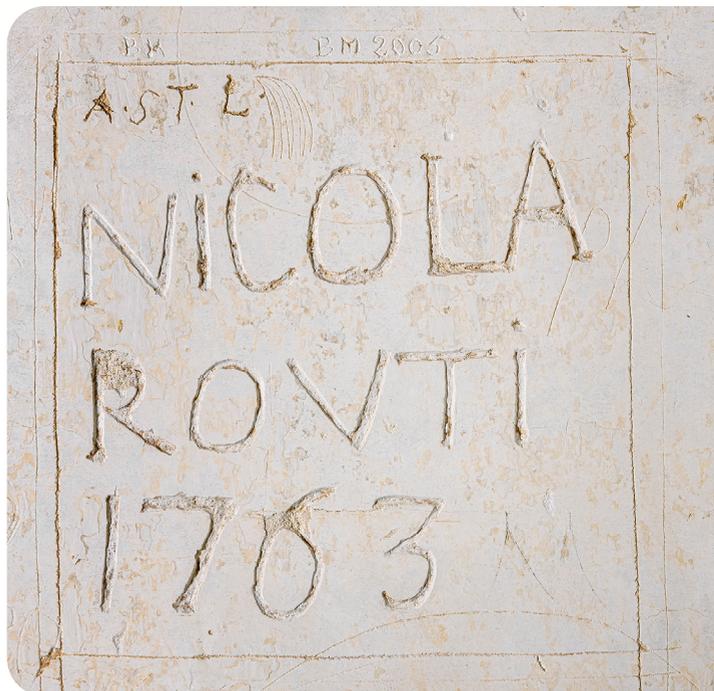
Public : du CM1 au collège



Périodicité : toute l'année

Dans les combles du château, gravés dans les enduits ou estompés au trait, des milliers de graffiti témoignent des siècles passés.

Nous vous proposons de découvrir les auteurs de ces graffiti, personnages du quotidien, simples badauds ou artisans spécialisés, à travers une visite dans les couloirs du temps qui emmènera les élèves dans des lieux inédits pour découvrir des pratiques anciennes liées aux traditions des bâtisseurs.





LES VISITES CLASSIQUES

Les visites classiques sont toujours accessibles sur demande.
Un dossier de préparation à la visite est disponible sur notre site web.

Rendez-vous sur le site internet du château pour les découvrir !

VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU



Durée : 45 min



Public : de la moyenne section de maternelle au lycée



Périodicité : toute l'année

VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU ET DES COMBLES



Durée : 1 heure



Public : du CM1 au collège



Périodicité : toute l'année

VISITE GUIDÉE EN ANGLAIS



Durée : 45 minutes



Public : collège, lycée



Périodicité : toute l'année



LES ACTIVITÉS PROPOSÉES AUX MATERNELLES

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES

NOUVEAUTÉ

LA FABRICATION DE BLASON

**DÉTACHER, COLLER, COLORIER,
LE TOUR EST JOUÉ**



Durée : 2 heures



Public : de la petite section au CP



Périodicité : toute l'année

Les élèves créent leur blason à l'aide d'un kit en carton avec des éléments détachables.

Ils le décorent ensuite selon leurs envies en respectant les règles et couleurs de l'héraldique. Ils rapportent chez eux leur emblème, comme de vrais chevaliers.



OBJECTIFS

- Découvrir le monde des chevaliers
- Composer un blason en respectant les règles de l'héraldique
- Manipuler de petits éléments, détacher, coller et colorier



NOUVEAUTÉ

LA FABRICATION DE CARREAUX MODELAGE EN TERRE AVEC 2 COULEURS



Durée : 2 heures



Public : de la petite section au CP



Périodicité : toute l'année



À travers les pièces du château, les élèves découvrent les différents types de sol (carreaux de pavement, tomettes, parquets), leurs propriétés et les matériaux qui les constituent (pierre, terre, bois).

En salle, Les élèves réalisent individuellement un carreau de pavement en argile, qu'ils décorent à l'aide d'un motif imprimé sur un tampon et qu'ils remplissent avec de l'argile blanche.

OBJECTIFS

- Favoriser le développement du toucher par l'appréciation des sensations tactiles (chaud/froid, mou/dur, rugueux/lisse, collant/compact)
- Sensibiliser les élèves aux couleurs et au mode de fabrication
- Mettre en comparaison la fabrication des carreaux de pavement avec des activités bien connues comme la pâtisserie ou la création en pâte à modeler

LES VISITES DÉCOUVERTE

NOUVEAUTÉ

LA VISITE CONTÉE

LE CHÂTEAU DE L'OURS RACONTÉ AUX ENFANTS



Durée : 1 heure



Public : de la petite section
à la grande section



Périodicité : toute l'année

Les élèves assistent à une visite contée grâce à un « Kamishibai », un théâtre de papier, conçu et illustré par l'autrice d'albums jeunesse Kimiko. Découvrez l'histoire du château, ses décors et ses personnages à travers un livre animé. Une aventure qui ravira petits et grands...



OBJECTIFS

- Assister à un spectacle animé de personnages dans un décor de papier
- Rêver, imaginer ...
- Faire une première découverte du Moyen-Âge autour d'un livre géant illustré
- Faire des liens entre le monde du conte et l'histoire réelle du château



LA VISITE SENSORIELLE À LA RECHERCHE DES ANIMAUX DU CHÂTEAU



Durée : 1 heure



Public : de la petite section
à la grande section



Périodicité : toute l'année



Les élèves partent à la découverte des animaux sculptés et cachés dans le décor du château : singe, loup, hérisson, lion.

Ils s'approprient un animal totem pour créer leur blason à la manière des seigneurs du Moyen Âge. Enfin, ils s'amuse par le toucher à retrouver sur les carreaux d'argile du donjon les empreintes de pattes laissées par les animaux.

OBJECTIFS

- Apprendre par le jeu
- Composer un blason en respectant les règles de couleurs
- Observer, comparer et retrouver la forme d'une empreinte

LES ACTIVITÉS PROPOSÉES DU CP AU COLLÈGE

LES ATELIERS PÉDAGOGIQUES

UN TEMPS D'OBSERVATION



Durée : 15 à 20 minutes

Sur le thème proposé, les élèves visitent des lieux spécifiques au site (jardin, cour, verger, chapelle, grande salle) et s'arrêtent sur des objets significatifs (peintures, blasons, plantes, carreaux de pavement, éléments d'architecture).

UN POINT THÉORIQUE



Durée : 30 minutes

À l'aide d'une mallette pédagogique et de la projection d'un diaporama, les animateurs font découvrir aux élèves des traditions et des techniques artistiques anciennes.

MANIPULATION, CRÉATION, RÉALISATION



Durée : 1h à 1h30

Les élèves mettent en pratique les connaissances acquises à travers la réalisation d'un objet (marque-page, objet en verre, blason, carreau, sac imprimé, dessous de verre en bois) ou par la fouille de bacs contenant, à échelle réduite, des découvertes archéologiques réalisées sur le site.



Durée totale de l'atelier : 2h à 2h30

NOUVEAUTÉ

LE TATAKI ZOMÉ OU IMPRESSION VÉGÉTALE SUR TISSU



Durée : 2 heures



Public : du CP au CE1



Périodicité : d'avril à juin



Une promenade dans le jardin médiéval, les fossés et aux alentours du château emmènera les élèves à la découverte de la nature et du secret des plantes.

Le repérage des espèces, puis la cueillette des plantes les plus riches en tanin leur permettront de réaliser, avec la technique traditionnelle japonaise du tataki zomé, une impression végétale sur tissu. Les élèves décorent avec cette méthode un petit sac qu'ils rapportent chez eux.

OBJECTIFS

- Découvrir les fonctions d'un jardin au Moyen-Âge
- Reconnaître les plantes et connaître leurs pouvoirs (médicinal, tinctorial, nourricier...)
- Savoir reconnaître dans la nature les plantes riches en tanin
- Marteler avec soin et rigueur une feuille sur un tissu



NOUVEAUTÉ

VIE ET TÉMOIGNAGE D'UN ARBRE

INITIATION À LA DENDROCHRONOLOGIE



Durée : 2 heures



Public : du CE2 au collège



Périodicité : toute l'année

En jouant (quizz, jeu de l'oie), les élèves découvrent la vie de l'arbre (sa croissance, ses besoins, sa constitution) et son utilisation dans la construction après son abattage.

Ils s'initient ainsi à une méthode archéologique qui utilise les cernes du bois pour dater les bâtiments. Dans la peau du dendrochronologue, ils datent les poutres du château, poncent une rondelle de bois, comptent les cernes et trouvent l'âge de l'arbre.

Après le nettoyage de leur rondelle, ils repartent avec un joli dessous de verre.



OBJECTIFS

- Se sensibiliser à l'environnement et aux besoins des arbres
- Découvrir le métier de dendrochronologue: un archéologue spécialisé dans la datation par les bois de construction
- Lire dans les cernes du bois l'âge de l'arbre et les aléas climatiques et environnementaux qu'il a subi



NOUVEAUTÉ

ARCHÉOLOGIE AU CHÂTEAU

INITIATION À LA FOUILLE SUR
UN SITE MÉDIÉVAL



Durée : 2 heures



Public : du CM1 au collège



Périodicité : d'avril à juin



Capacité d'accueil : 28 élèves maximum



Tout comprendre sur les méthodes d'investigation archéologique sur un site médiéval.

De la prescription de fouilles aux premiers coups de pelle, les élèves sont plongés dans l'univers des archéologues d'aujourd'hui et reproduisent, sur des bacs à fouilles, les gestes et méthodes des scientifiques (prélèvements, dessins, relevés archéologiques, analyses...)

OBJECTIFS

- Découvrir les métiers de l'archéologie
- S'initier aux gestes et aux méthodes archéologiques
- Analyser les objets découverts et en déduire des informations utiles à la reconstruction de l'histoire d'un site

LES AUTRES ATELIERS

Les autres ateliers sont toujours accessibles sur demande.
Un dossier de préparation à la visite est disponible sur notre site web :

Rendez-vous sur le site internet du château pour les découvrir !

ENLUMINURE

QUAND LA LUMIÈRE ÉTAIT
DANS LES LIVRES



Durée : 2h30



Public : du CE2 au collège

HÉRALDIQUE

RÈGLES ET SECRETS
DE LA CONCEPTION DES
BLASONS AU MOYEN-ÂGE



Durée : 2h30



Public : du CE1 au collège

LABORATOIRE DU VERRE

LES SECRETS DE SA FABRICATION
ET DE SES UTILISATIONS



Durée : 2h30



Public : du CE2 au collège



Capacité d'accueil : 28 élèves maximum
le matin seulement



Périodicité des ateliers : toute l'année



LES PARCOURS DÉCOUVERTE

Accompagnés par les animateurs, les élèves s'approprient le château, sur le thème choisi, par l'observation et le questionnement. Le résultat de ces réflexions est synthétisé sur des fiches pratiques insérées dans un livret illustré.

Rendez-vous sur le site internet du château pour les découvrir !



LE CHÂTEAU À LA LOUPE

À LA RECHERCHE DES DÉTAILS
CACHÉS DANS LES DÉCORS



Durée : 1h30



Public : du CP au CM2

LA VIE DES SEIGNEURS

HABITER SON CHÂTEAU
À TRAVERS LES ÂGES



Durée : 1h30



Public : du CE1 au collège

CONSTRUIRE UN CHÂTEAU

LES SECRETS DE CONSTRUCTION
DES BÂTIMENTS ANCIENS ET LEURS DÉCORS



Durée : 1h30



Public : du CM1 au collège

LES 3 ORDRES DE LA SOCIÉTÉ

CHÂTEAU-VILLAGE, MICROCOSME
SOCIAL AU MOYEN ÂGE



Durée : 1h30



Public : du CM1 au collège



Périodicité des parcours découverte : toute l'année

LES ACTIVITÉS PROPOSÉES AUX ÉLÈVES EN SITUATION DE HANDICAP MENTAL LÉGER

Le château propose des activités destinées aux élèves en situation de handicap mental léger : un parcours et un atelier pédagogique.

L'ATELIER

LA FABRICATION DE CARREAUX EN ARGILE



Durée : 2 heures



Public : de 8 à 18 ans



Périodicité : toute l'année

LA VISITE DÉCOUVERTE

À LA DÉCOUVERTE DE L'ARCHITECTURE D'UN CHÂTEAU FORT



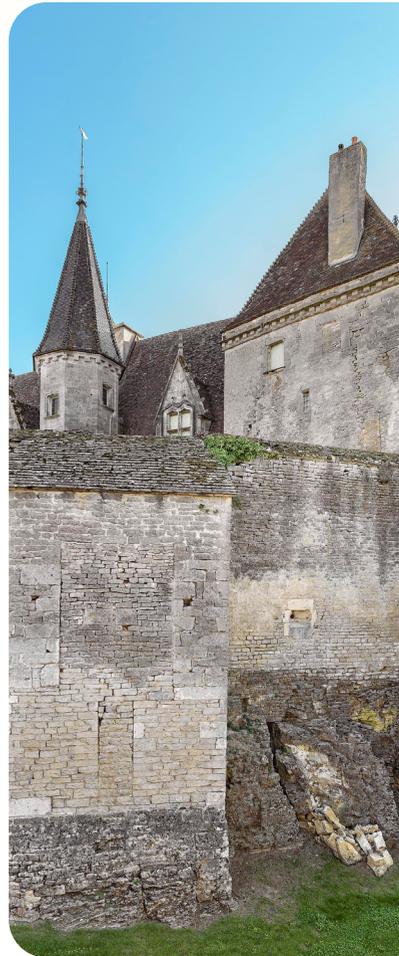
Durée : 1 heure



Public : de 8 à 18 ans



Périodicité : toute l'année



INFORMATIONS PRATIQUES

Retrouvez toutes les informations pratiques sur notre site internet.



ACCÈS

Depuis Dijon : entre 50 minutes et 1 heure : A 38, sortie Somberton - puis D977 bis

Depuis Paris Beaune, Lyon : A6, sortie Pouilly-en-Auxois – monter par « Le Pont de Bois » D115 k

Pour les circuits bus : consultez notre plan sur notre site internet, rubrique informations pratiques.

À vélo : piste cyclable le long du canal de Bourgogne.
Sortir à la Rèpe entre Pont de Bois et Vandenesse-en-Auxois jusqu'au château.

Coordonnées GPS : Latitude 47.2167 / Longitude : 4.65



STATIONNER

Parking bus à l'entrée du village

PIQUE-NIQUER À CHÂTEAUNEUF

Une salle est à disposition dans le village pour le pique-nique.

Se renseigner à la mairie au :
(le mardi après-midi) 03 80 49 21 64

Par courriel à :
mairie.chateauneuf21@wanadoo.fr



TARIFS

Tarif plein et tarif préférentiel pour les établissements en REP (Réseau d'Education Prioritaire) et les groupes d'élèves en situation de handicap

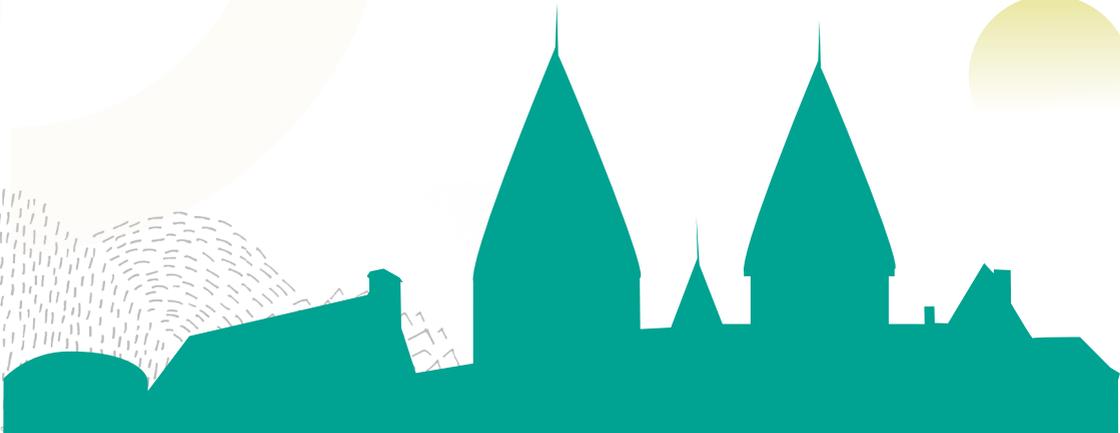
Prix : forfait pour une classe de 30 élèves et de 6 accompagnateurs maximum

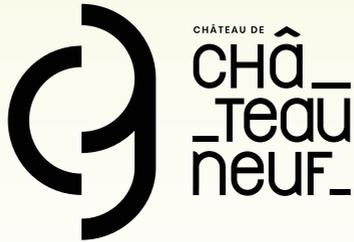
LES ACTIVITÉS	TEMPS	TARIF PLEIN	TARIF PRÉFÉRENTIEL
LES VISITES			
VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU	45 min	20 €	15 €
VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU EN ANGLAIS	45 min	20 €	15 €
VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU ET DES COMBLES	1 heure	25 €	20 €
VISITE GUIDÉE DU CHÂTEAU ET DES JARDINS	1 heure	25 €	20 €
VISITE APPROFONDIE DU JARDIN MÉDIÉVAL	45 min	20 €	15 €
VISITE À LA DÉCOUVERTE DES GRAFFITI	1 heure	25 €	20 €
LES VISITES DÉCOUVERTE			
VISITE DÉCOUVERTE	1h à 1h30	65 €	45 €
LES ATELIERS			
ATELIER DU PATRIMOINE	2h à 2h30	100 €	70 €



NOTES

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.





4, square Castan
CS 51 857
25031 Besançon CEDEX
0 970 289 000

bourgognefranchecomte.fr



RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ

Ma Région | avancer, partager